ESTA EDIÇÃO CIRCULA TAMBÉM COM SÓ DICAS GOLD + VÍDEO. PEÇA AO SEU JORNALEIRO
SATURNO
ENEMY ZERO
NINTENDO 64
FIGHTERS DESTINY
PLAYSTATION
SPAWN
PST/N64
Nagano 98
AÇÃO GAMES
NINTENDO 64
WCW VS NWO
Brave Spirits
SATURNO
Steep Slope Sliders
Shining Force 3
PLAYSTATION
Gran Turismo
One
Mega Man Dash
EDITORA AZUL
DICAS
7 Páginas Animais
PST/PC
TOMB RAIDER 2
Da fase 8 a 11
PC CD-ROM
QUAKE 2
+ Lançamentos e Dicas
PLAYSTATION
Resident Evil 2
Sanguinário, violento e perfeito!
Ed.125 Março 98 R$ 3,50
ISSN 0104-1630
00125
9 770104 163000
3451/1

VOLTE ÀS AULAS E FUJA DA ROTINA. GARANTA SUA DIVERSÃO AQUI.

SUPER NINTENDO

FIFA 98 — R$ 59,00

BEST SELLERS

Jogo	Preço
A LENDA DE ZELDA	R$ 49,00
PILOTWINGS	R$ 29,90
SUPER METROID	R$ 49,00

AVENTURA

Jogo	Preço
ALLADIN	R$ 49,00
ARKANOID	R$ 49,00
ARDY LIGHT FOOT	R$ 39,00
BOOGERMAN	R$ 49,00
DONKEY K COUNTRY 1	R$ 89,00
DONKEY K COUNTRY 2	R$ 89,00
DONKEY K COUNTRY 3	R$ 99,00
KIRBY SUPER STAR	R$ 49,00
KIRBY'S DREAM LAND 3	R$ 69,00
MOGLI, O MENINO LOBO	R$ 39,00
PREHISTORIK MAN	R$ 39,00
O REI LEÃO	R$ 49,00
SPARKSTER	R$ 39,00
X-MEN	R$ 39,00

ESPORTE

Jogo	Preço
ISS SOCCER DELUXE	R$ 59,00
NBA HANG TIME	R$ 39,00
NHL STANLEY CUP	R$ 29,90

AÇÃO

Jogo	Preço
DOOM	R$ 49,00
REVOLUTION X	R$ 39,00
SPACE INVADERS	R$ 49,00

LUTA

Jogo	Preço
CLAY FIGHTER 2	R$ 49,00
SHAQ-FU	R$ 39,00

PUZZLE

Jogo	Preço
TETRIS ATTACK	R$ 39,00
TETRIS II	R$ 29,90

SNES — R$ 249,00 ou 1+9 de R$ 31,47
FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE S.PAULO.
ACOMPANHA CARTUCHO SUPER MARIO WORLD

GAME BOY

AVENTURA

Jogo	Preço
DONKEY KONG LAND 1	R$ 29,00
DONKEY KONG LAND 2	R$ 39,00
DONKEY KONG LAND 3	R$ 49,00
KILLER INSTINCT	R$ 39,00
KIRBY'S DREAM LAND 1	R$ 19,90
KIRBY'S DREAM LAND 2	R$ 29,00
MOLE MANIA	R$ 39,00
STREET FIGHTER 2	R$ 39,00
SUPER MARIO LAND 1	R$ 19,90
WARIO LAND	R$ 39,00

ESPORTE

Jogo	Preço
TOP RANK TENNIS	R$ 19,90

JAMES BOND 007 — R$ 49,00

GAME BOY CLASSIC (com Tetris) apenas R$ 99,00

GAME BOY TRANSPARENTE (sem Tetris) apenas R$ 79,00

GAME BOY POCKET (com Tetris) apenas R$ 119,90

GAME BOY POCKET COLORS (nas cores: vermelho, verde, transparente, preto, amarelo e prata) apenas R$ 109,00 cada (sem cartucho)

NINTENDO 64

R$ 129,00

R$ 129,00

DIDDY KONG RACING — R$ 129,00

AÇÃO

Jogo	Preço
AEROFIGHTERS	R$ 129,00
HEXEN	R$ 129,00
QUAKE! (LANÇAMENTO)	[illegible]
STAR FOX 64	R$ 129,00
STAR WARS	R$ 129,00
TUROK	R$ 129,00

ESPORTE

Jogo	Preço
EXTREME-G	R$ 129,00
F-1 POLE POSITION	R$ 129,00
MARIO KART 64	R$ 129,00
WAVE RACE	R$ 129,00

LUTA

Jogo	Preço
CLAY FIGHTER	R$ 129,00
DARK RIFT	R$ 129,00
MACE DARK AGE	R$ 129,00
WAR GODS	R$ 129,00

AVENTURA

Jogo	Preço
MISCHIEF MAKERS	R$ 129,00
SUPER MARIO 64	R$ 99,00
YOSHI'S ISLAND (LANÇAMENTO)	[illegible]

SIMULAÇÃO

Jogo	Preço
LAMBORGHINI	R$ 129,00
MRC	R$ 129,00

RUMBLE PAK — R$ 35,00

CONTROLLER AVULSO — CORES: AMARELO, AZUL, VERDE, VERMELHO, PRETO E CINZA — R$ 59,00 (cada)

CARTUCHO DE MEMÓRIA — R$ 35,00

NINTENDO 64 — PAL-M, BIVOLT, MANUAL EM PORTUGUÊS, GARANTIA DE 1 ANO, ACOMPANHA 1 CONTROLLER

R$ 399,00 ou 1+9 de R$ 50,42
FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE S.PAULO.

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE - FRETE INCLUSO PARA TODO O BRASIL.

LIGUE AGORA (011) 7295-9666 E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET http://www.dshop.com

START

Um detono de jogos e dicas

Galera, fechar esta revista foi fogo. Quando a edição parecia resolvida, pintava um jogo melhor que o outro e toca refazer tudo. A gente trabalhou para valer. São 27 jogaços na revista e mais dois no Só Dicas Gold. Atendendo aos apelos da galera, a partir desta edição sinalizamos no alto da capa quando há a edição com e sem vídeo, para ninguém comprar uma quando quer comprar a outra. Fiquem ligados e boa curtição.

Continues infinitos da Equipe Ação Games

Nossa capa

Os heróis de Resident Evil 2 em computação gráfica original da própria Capcom, a criadora do game

Muito terror, zumbis, gráficos perfeitos e jogabilidade detonante

O melhor jogo de luta para o Nintendo 64!

Aliens do mal num adventure animal!

O primeiro Arcade de luta em 64 bits levou o selo The Best of Ação Games.

Playstation no Brasil?

Quando a Sony do Brasil vai parar de marcar bobeira e colocar logo o Playstation para ser vendido aqui? Um abraço a todos e até a próxima.

Anderson Ovidio Quespaner
Itaboraí, RJ

Alô, Anderson! Continua não havendo previsão de um possível lançamento do Playstation no Brasil. Ou seja, nada feito! Mas há muitos leitores que perguntam se haveria vantagens e se o preço seria bom. Vantagens haveria várias: assistência técnica, mais lançamentos de jogos oficiais por bons preços e menos piratas, mais anúncios de jogos na tevê e nas revistas e mais softwarehouses viriam trabalhar no Brasil. Não tenham dúvida: a Sony ajudou a dar força e respeito aos videogames, por ser uma marca conhecida e respeitada pelos nossos pais. Mas provavelmente, um Playstation nacional custaria mais caro que o importado não-oficialmente, devido aos altos impostos nesse setor no Brasil.

Vem aí Street no Nintendo

Cara Ação Games: vocês têm previsão de quando sairá e se sairá Street Fighter poligonal para N64? E por que a Nintendo não falou mais no jogo Missão Impossível? Eu acho a revista demais, a melhor no gênero. Continuem assim.

Pedro Ramos Santos
Santa Maria, RS

Caro Pedro, a resposta é sim! Sim, já há previsão de uma versão de Street Fighter para o N64 até junho. Provavelmente será poligonal, mas não se sabe por enquanto. Missão Impossível estava prometido para dezembro e foi adiado, sem data. Em janeiro, reprometeram o game para o dia 1º de fevereiro. Ficamos esperando!

Mortal Kombat 4

Por que MK4 não recebeu o selo de "The Best of Ação Games"? Por que Chameleon não apareceu na Saga de Mortal Kombat? Valeu, pessoal!

Éric Jacinto dos Santos
Jandira, SP

Caro Éric, MK4 merece o selo dourado The Best of Ação Games. Foi falha nossa mas o responsável já recebeu um Fatality no meio das idéias. Quanto a Chameleon (que hora é homem, hora é mulher) não aparece na Saga sabe-se lá o porquê.

Quer ação, gosta de game?

Tá tudo aqui!

Blair gosta de Ação Games. Goache de primeira do Orlando Alves do Nascimento, do Bairro de Furnas, São Paulo, SP

Os desenhos e dicas dos leitores publicados nesta edição foram considerados Dez! e seus autores receberão uma camiseta exclusiva Ação Games. Participe você também!

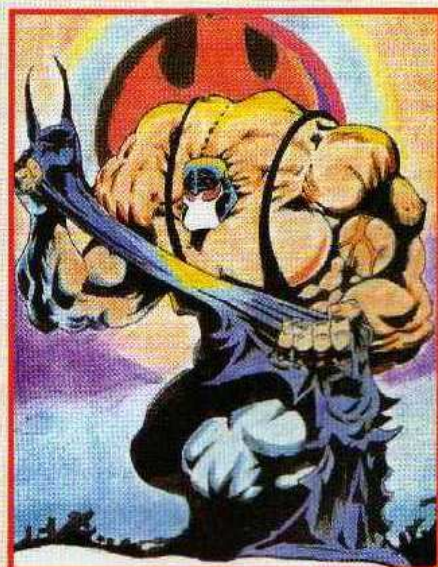
Vai sair para o Saturno...?

Quero parabenizar a revista pela iniciativa de colocar vídeos. Agora as dúvidas: MK Mythologies, MK 4, Tomb Raider 2, Street Fighter EX Plus Alpha e Virtua Fighter 3 sairão para o Saturno? Quanto custa o cartucho de memória do Saturno?

Fábio da Pureza Oliveira
Rio de Janeiro, RJ

Caro Fábio, infelizmente não há previsão de lançamento desses jogos para o Saturno. Quanto ao cartucho de memória da Sega, custa cerca de R$ 70,00 em média.

FIQUE LIGADO

O game tá demais de bom? Então se ligue: softwarehouses importantes, como a Interplay, recomendam que após cada hora detonando você descanse 15 minutos, para não fazer mal. OK?

Bane arrebenta o Homem-Morcego. Caneta com crayon de Lucas da Silva Alves, de Presidente Prudente, SP

GoldenEye 007

Em GoldenEye 007 abri só até a Antenna Cradle. Como faço para abrir as fases secretas Aztec Complex e Egiptian Temple?

Murilo do Valle Andretta
Curitiba, PR

Caro Murilo, para abrir essas fases é preciso detonar o game no modo mais difícil. Foi o que fizemos no nosso Só Dicas Gold, da edição de janeiro. Portanto, corra atrás dessa edição.

AÇÃO GAMES

ESCREVA PRA GENTE

As questões de interesse geral são respondidas na própria revista. As melhores dicas e desenhos enviados são premiados com uma camiseta exclusiva, a critério da redação.

Caixa Postal 3042 CEP 06220-990
Internet: games.azul@email.abril.com.br
Fax: (011) 867-3300

DETONADOR DE ARCADES

Thunderbird detonando na Playland do Eldorado em São Paulo

Thunderbird já trabalhou na MTV, na TV Globo e agora apresenta o Perdidos na Tarde, todo domingo na Manchete. Nas horas vagas manda bala num bom Arcade. "Sou o rei da Playland. Jogo uns cem paus por semana". Os games preferidos dele são os de corrida e sky. "Uma vez fui ao Shopping Morumbi e pedi os óculos para jogar sky 3D. Foi engraçado porque a mulher nem sabia que o acessório existia e toda a galera jogava sem. Fiquei chocado", revela Thunder. "Também curto bastante Daytona. Outra coisa engraçada é ver os caras jogando aquele Arcade de moto em que eles sentam e ficam virando pra lá e pra cá." Não ter videogame em casa não é problema para o nosso apresentador: "jogo uns Nintendos na casa dos amigos".

Beavis e Butt-Head, super-heróis. Pobre gato! Caneta e crayon do Anderson Ovídio Quespaner, Itaboraí, RJ

Game Shark para N64

Aonde eu posso encontrar e quanto custa?

Augusto M. Mello
Porto Alegre, RS

Caro Augusto e galera a fim desse Game Shark: o acessório já está à venda na maioria das locadoras, distribuidores e revendedores do País. Veja nos anúncios da própria Ação Games.

Leitores perdidos

Recebemos de volta as camisetas enviadas aos leitores Leonardo Leandro da Silva, do Rio de Janeiro, e Martin Gonçalves, de Corumbá, MS, premiados na Pesquisa Ação Games. Aguardamos contato dos dois.

Vídeo do Samurai

Gostaria de saber se o vídeo de Samurai Shodown está incompleto, pois no final da fita aparecem cenas que não estão no filme.

Samir Mendes Nogueira
Brosópolis, MG

Caro Samir e galera que nos escreveu com esta mesma dúvida: o vídeo de Samurai Shodown está completo. Aparentemente, as cenas dos créditos são um bônus criado para o vídeo. É a única explicação.

Mega Man. Lápis e crayon do Rafael Figueiredo Gomes, de Piabetá Mage, RS

Ninja Gaiden

Agora em 98 será o décimo aniversário de Ninja Gaiden, da Tecmo. Há alguma notícia de um possível lançamento de comemoração?

Luis Felipe Miguel
Porto Alegre, RS

Boa lembrança Luis Felipe, mas não há nenhuma previsão oficial (e nós sabemos praticamente todas).

Pelo menos há outros aniversariantes de dez anos que não passaram batido: Mega Man ganhou o seu, Contra vai ter o seu para N64 e há outros, como Street Fighter, que não ganharam uma de dez anos mas também já extrapoloram o limite de versões.

Lara no Nintendo 64?

Gente, não adianta perguntar. A Eidos garantiu exclusividade de Tomb Raider 2 para o Playstation. Afinal, a Sony tenta manter seus trunfos.

Para a Capcom, pela qualidade de X-Men Vs. Street (SAT), Resident Evil 2 (PST) e Marvel Vs. Capcom (Arcade). São games fabulosos.

Para a Crave Ent., pela porcaria que é Robotron. É um game só para "fazer volume" para o Nintendo 64. Acusação, aliás, que a "Big N" faz direto contra a Sony.

64 BiTS-CD

Sega confirma o Dural nos EUA. Mas só em 1999

A Sega dos Estados Unidos confirmou a existência do projeto de seu novo videogame, provavelmente um 64 Bits para CDs (apelidado de Dural), mas avisou que só deverá sair nos Estados Unidos em 1999. O anúncio é oficial e foi feito por Bernie Stolar, um dos chefões locais da Sega.

A situação da empresa no mercado norte-americano não é nada boa e o Saturno tem hoje apenas 3% dos consoles vendidos. Em compensação, o Saturno continua sendo o segundo videogame da atualidade no Japão, atrás do Playstation mas à frente do Nintendo 64. Essa situação não deverá se manter por muito tempo, pois o N64 está crescendo rapidamente. Por isso mesmo, é possível que a Sega lance o Dural no Japão este ano. Como sempre, o Japão na frente!

NOVOS JOGOS

Para garantir seus fiéis consumidores, a Sega dos States prepara o lançamento de grandes jogos do Saturno japonês para este ano, fora os que já estavam previstos. Na mira, entre muitos, a saga Phantasy Star e Dragon Force 2. Lembramos que o Saturno deverá ganhar, em 98, Resident Evil 2, House of the Dead, Dungeous & Dragons Collection e Guerreiras Mágicas de Rayearth.

NINTENDO 64

Boas e más notícias da Nintendo

Vamos começar pela má notícia: a Nintendo dos States adiou o lançamento de alguns dos jogos mais esperados, sem explicar os motivos. Os mais prejudicados foram Banjo Kazooie (de novo, desta vez empurrado para 27 de julho) e F-Zero X (para o período abril/junho, sem dia definido).

O único que não saiu prejudicado foi Yoshi's Story, que foi prometido para dia 9 de março (e não abril, como publicamos na edição passada). Lembrando: os adiamentos se referem aos cartuchos em inglês e não sabemos se as datas para os carts japoneses serão ou não alteradas.

REDUÇÃO NOS PREÇOS

A boa notícia é que a Nintendo resolveu baixar os preços dos principais games do N64 nos States e, com isso, os preços vão baixar por aqui também.

A Nintendo Gradiente anunciou, para março, Super Mario 64, Wave Race, Mario Kart e Star Wars por R$ 64,69 (preço sugerido).

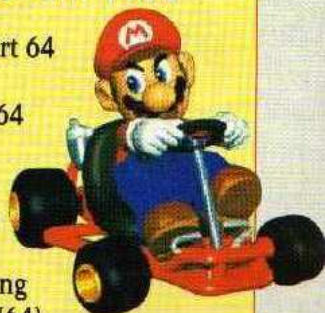
A GUERRA

Sony Versus Nintendo

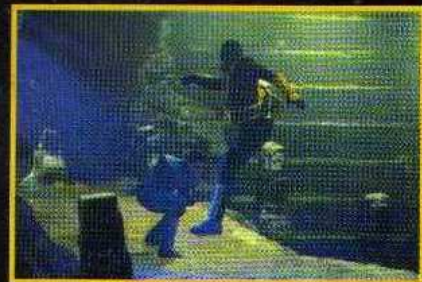
As duas gigantes dos games começaram o ano atirando para todos os lados. Quando uma empresa anunciava um recorde, a outra vinha logo em seguida para anunciar os seus. O fato é que a Nintendo tem motivos de sobra para comemorar as vendas nos Estados Unidos em 97. Mas a Sony deve estar armando alguma coisa. Confira a reviravolta da Nintendo:

Jogos mais vendidos nos Estados Unidos em 1997

1 - Mario Kart 64 (N64)
2 - Star Fox 64 (N64)
3 - Super Mario 64 (N64)
4 - Diddy Kong Racing (N64)
5 - GoldeEye 007 (N64)
6 - Final Fantasy 7 (PST)
7 - NFL GameDay '98 (PST)
8 - Star Wars: SOE (N64)
9 - Madden NFL (N64)
10 - Crash Bandicoot (PST)

Dados oficiais da entidade TRST

CINEMA

MK Annihilation só em abril

O novo filme da saga MK, Mortal Kombat Annihilation, deverá estrear nos cinemas brasileiros apenas dia 3 de abril. O atraso se deve ao sucesso avassalador de Titanic. Por causa disso, essa data também pode ser mudada e o lançamento adiado. Paciência! Lembrando: na semana de estréia nos States, MK Annihilation roubou a bilheteria dos concorrentes. Com esse sucesso todo, o lançamento no Brasil será nacional, entrando nos cinemas das capitais e das grandes cidades ao mesmo tempo.

TOP TEN

NACIONAL AÇÃO GAMES

*Os jogos mais alugados pela galera em todo o País, de acordo com a geração de máquinas, durante o mês de janeiro.**

MEGA & SNES (16 BITS)	SATURNO & PLAYSTATION (32 BITS)	NINTENDO 64 (64 BITS)
1.DKC 3 - SNES	1.Marvel Super Heroes - PST e SAT	1.Diddy Kong Racing
2.International S.Soccer DeLuxe - SNES	2.Tomb Raider 2- PST	1.GoldenEye 007
3.Street Fighter Alpha 2 - SNES	3.Resident Evil - PST e SAT	2.International Superstar Soccer
4.Fifa Soccer 97 - MEGA e SNES	4.Fifa Soccer 98 - PST	3.WCW
5.Mario Kart - SNES	5.Sega Touring Car - SAT	4.San Francisco Rush
6.Top Gear 2 - MEGA e SNES	6.Formula 1 - PST	5.MK Mythologies Sub-Zero
7.Kirby Super Star - SNES	7.Fighting Force - PST	6.Bomberman 64
8.Pinochio - MEGA e SNES	8.MK Mythologies Sub-Zero - PST	7.Lamborghini
9.Ultimate MK3 - MEGA e SNES	9.Enemy Zero - SAT	8.Duke Nukem 64
10.Marvel Super Heroes - SNES	10.X-Men x Street Fighter - SAT	9.Fifa Soccer 98

**Em nossa edição passada, publicamos incorretamente o mês de locações: o correto era dezembro e não janeiro.*

LOCADORAS PARTICIPANTES:

Belo Horizonte (MG) - Mega Game, Tel.: (031) 296-7184
Curitiba (PR) - Videoteka, Tel.: (041) 262-7581
Porto Alegre (RS) - Espaço Vídeo, Tel.: (051) 311-7999(Obs.: não alugam 32 Bits)
Rio de Janeiro (RJ) - Game Palace, Tel.: (021) 430-7146
Salvador (BA) - Kombat Games, Tel.: (071) 255-0977
São José dos Campos - (SP) - ProGames, Tel.: (0123) 41-7250
São Paulo (SP) - ProGames Mooca, Tel.: (011) 591-0039

Avaliação inicial de games lançados na última hora do fechamento da revista. Os previews estão indicados

Princess Crow

RPG/Ação, da Sega/Atlus, 1 jogador, Save na bateria, CD japonês. Já nas prateleiras *- Jogue com uma princesa que deve defender seu reino de criaturas do mal. Gráficos, jogabilidade e som apenas legaizinhos.* **Nota 7,0**

Virtual Hiryuno-ken 64

Luta, da Culture Brain, 1 ou 2 jogadores, cartucho japonês. Já nas prateleiras *- Jogo de luta com cenários caprichados, jogabilidade bem simples e som legal. Dá para juntar dinheiro e comprar novas armaduras, armas e outras coisas.* **Nota 8,0**

Robotron 64

Ação, da Crave Entertainment, 1 a 2 jogadores. Já nas prateleiras *- Saia atirando feito um louco, destruindo robôs e salvando pessoas. São duzentas fases iguais. Gráficos razoáveis, jogabilidade boa. Som e desafios repetitivos.* **Nota 6,5**

Tamagotchi

Estratégia, da Hudson Soft, 1 a 4 jogadores, cartucho japonês. Já nas prateleiras *- Realize brincadeiras para seu bichinho crescer. Gráficos simples e som fraquinho. A jogabilidade é facílima, mas os textos em japonês inviabilizam tudo.* **Nota 6,5**

VR Powerboat Racing/PREVIEW

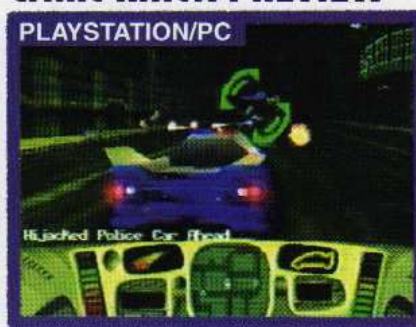
*Corrida na água, da Interplay, 1 a 4 jogadores. **Lançamento indefinido** - Boa promessa, com 32 tipos de embarcações (inclusive catamaran), provas em dez países e seis modos de competição que incluem o nervoso Slalom. O desafio trará recursos de Inteligência Artificial e uma câmera vertical inédita em modo para dois jogadores.*

Samurai Shodown 4 Especial

***Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores, CD Japonês. Já nas prateleiras** - Game completo, com gráficos alucinantes, músicas destruidoras e jogabilidade excepcional.* **Nota 9,0**

Angel Eyes

***Luta, da Tecmo, 1 ou 2 jogadores, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras** - Jogo de luta que inova ao colocar só mulheres para brigar. Dificuldade alta e jogabilidade legal, mas visual fraco.* **Nota 8,0**

Crime Killer/PREVIEW

***Ação/Corrida, da Interplay, 1 jogador. Lançamento em abril** - No século 21 você é um policial e patrulha a cidade com carro, moto ou nave, detonando carros dos criminosos. Um game com visual caprichado (sessenta frames por segundo) e muita ação.*

F1 Racing Simulation

***Corrida, da UBI Soft, 1 jogador. Já nas prateleiras. Config. mínima: Pentium 120 MHZ com placa 3D ou MMX, 16 MB RAM** - Realismo máximo. Apavora em gráficos e sons, mas deixa a desejar em jogabilidade. Também exige máquina demais.* **Nota 8,5**

Super EF2000

***Simulador de avião, da Infogrames, 1 jogador. Já nas prateleiras. Config. mínima: Pentium, 16 MB RAM, Win. 95, 20 MB HD, CD-ROM 2x** - Simulador de altíssimo nível, apenas com aviões-caça. Gráficos impecáveis e som legal. Os comandos são meio complicados.* **Nota 8,0**

Test Drive 4

***Corrida, da Accolade, 1 jogador ou 6 em rede. Config. mínima: P 90 MHZ, 16 MB RAM, Win 95, 220 MB HD, CD-ROM 2x. P 166 MHZ recomendado** - Jogaço de corrida com carros fantásticos, cenários maravilhosos e jogabilidade excelente. Mas exige muita máquina para rodar bem.* **Nota 9,0**

Marvel Vs Capcom

***Luta, da Capcom, 1 ou 2 jogadores** - Inovação total: você joga com dois lutadores e ainda há um terceiro que surge para dar uma força. Gráficos muito bonitos e totalmente alucinados. Vai pegar!* **Nota 9,0**

ENEMY ZERO

Aliens invisíveis num grande adventure

A heroína Laura Lewis luta por sua vida a bordo de uma estação espacial infestada de alienígenas. O problema é que você não pode ver as criaturas, apenas ouvi-las através de um detector de sons. Muita atenção!

Os gráficos são ótimos e a quase ausência de trilha sonora realça o clima de terror. A jogabilidade boa pega os amantes de adventures e também os fanáticos por um tiroteio em primeira pessoa.

Enemy Zero vem em 4 CDs e o primeiro é só para a introdução e um modo de treinamento.

O jogo tem animações embasbacantes

Na Locker Room use o cartão de Laura para abrir seu armário e pegar um Card Key

Na primeira fase, olhe no mapa e vá para a Locker Room

Vasculhe seu quarto e encontre alguns objetos

Os botões D/E abrem o inventário nas horas certas

ENEMY ZERO

Saturno, Adventure, da Warp, 1 jogador, Save na bateria, 4 CDs. Já nas prateleiras.

9,0 Grande adventure! Gráficos legais, jogabilidade boa e clima aterrorizante.

STEEP SLOPE SLIDERS

Sky na neve bem divertido

Jogo "sarado" seguindo a onda de games de inverno. O visual não é uma beleza, mas a jogabilidade mata a pau. Todos os comandos são simples, o que facilita muito a realização de manobras. O som é bom e vem com doze músicas bem diferentes: rola tecno e romantismo. Também dá para habilitar corredores secretos ao longo do jogo.

Todas as disputas rolam em sete pistas (quatro Extreme) e as outras três são: Alpine, Snow Board Park e Half Pipe. Você sempre corre sozinho contra o tempo e tenta fazer muitos pontos com as manobras.

Use a pista Extreme 00 para se habituar com as manobras

Em Snow Board Park faça manobras no corrimão

Extreme 03 é radical: saia do helicóptero fazendo manobras

No Half Pipe use todos os botões nas manobras

Na Alpine ligue-se nas setas. Se errar o lado perde um segundo

STEEP SLOPE SLIDERS

Esporte, da Victor Interactive, 1 jogador, Save na bateria, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Gráficos razoáveis, jogabilidade boa e som legal, com músicas variadas.

Saturno

Totalmente 3D e com animações caprichadas

Por Hugo Santos

Pela primeira vez o Saturno apresenta um RPG totalmente poligonal, com uma jogabilidade legal. Os cenários são tridimensionais e com os botões L/R você consegue uma visão completa do lugar, facilitando a procura por itens. Esse esforço de programação tem um preço: os gráficos e os personagens, ficam "serrilhados" quando vistos de perto.

Usando L e R dá para girar a câmera em 360º e ter uma visão completa do lugar

O rei com seus comandados

As cenas de batalha têm uma animação bem caprichada

Animações

As batalhas do jogo são parecidas com as de Vandal Hearts e Ogre Battle. A grande novidade desta versão é que ela traz terrenos montanhosos. Neles, leva vantagem quem ocupa as partes altas. Para se dar bem trace uma boa estratégia e proteja seu personagem principal. Ele não pode morrer!

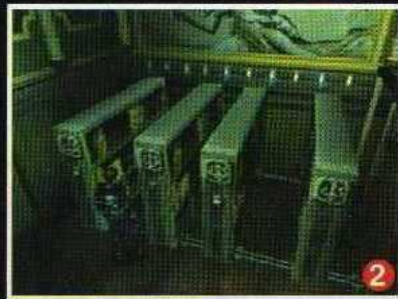
As animações de batalha são ótimas, com muitos closes e imagens fantásticas. O maior problema é mesmo a língua japonesa. Mas a versão americana deve sair logo.

Se morrer, não se preocupe! Confesse seus pecados ao sacerdote e ele coloca você em pé rapidinho

SHINING FORCE 3

Saturno, RPG/Estratégia, da Sega, 1 Jogador, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Jogabilidade boa, gráficos bons e som legal. Inova ao colocar terrenos altos e baixos. Boa diversão!

No saguão principal use o Unicorn Medal na fonte e pegue a Precinct Key

Na biblioteca ligue a energia das estantes e depois escolha a opção "right" nas duas primeiras

Você encontrará itens que aumentarão o poder de fogo das armas

RESI
EVIL

Aterrador, soturno, sangrento e mórbido. Assim é Resident Evil 2 e a espera valeu a pena: os gráficos estão muito bem feitos, os cenários têm muitos detalhes, os zumbis e monstros estão mais repugnantes do que nunca. As animações são fenomenais e, ao contrário do jogo original, elas contam a história do que está rolando. A jogabilidade está ótima e o fundo musical e efeitos sonoros completam o clima de terror.

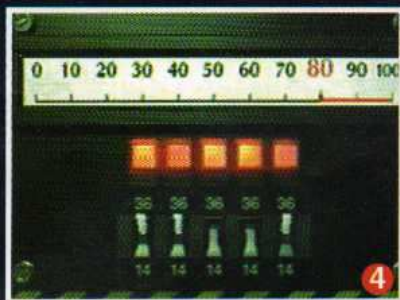
RE 2 é menor e mais fácil de terminar que Resident Evil 1. Você joga com Leon ou Claire Redfield nos níveis de dificuldade A ou B. No B há mais salas, armas em lugares diferentes, dois chefes novos e um final animalesco. O jogo vem com dois CDs, um para cada personagem e o legal é que, jogando com Leon no nível A, você habilita o nível B do CD de Claire ou vice-versa.

Aqui use a Crank para descer a escada. Depois suba e use a G. Cogwheel na máquina

Com a Claire combine a Plastic Bomb e o Detonador e use-os para destruir a porta ao lado do helicóptero

No crocodilo gigante fuja dele e examine esta luz

Quando o cilindro cair e o crocodilo tentar engolir, atire no bicho para detoná-lo

Neste lugar combine as duas Blue Stones e use-as no quadro junto com a Eagle e Serpent Stone

Neste gerador faça a seguinte seqüência: ↑, ↑, ↓, ↓, ↑

Alinhe as caixas no canto e ligue a água para poder atravessar o buraco

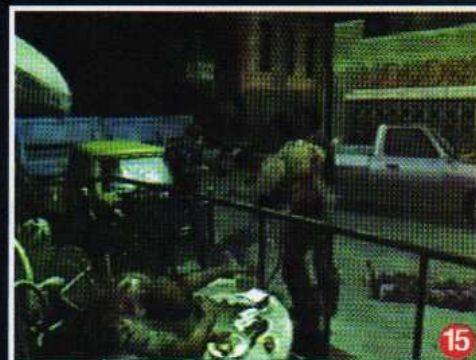
Use o lighter aqui e acenda as tochas nas seqüências 12, 13, 11

...DENT 2

Terror absoluto com gráficos e jogabilidade sensacionais

Por Humberto Martinez

RESIDENT EVIL 2
Ação, da Capcom, 1 jogador, Save no Memory Card, 2 CDs. Já nas prateleiras.

9,5 O jogo está animal! Ótimos gráficos, excelente jogabilidade, efeitos sonoros macabros e um desafio instigante fazem deste um dos melhores jogos de ação já vistos. Terror puro!

Procure não gastar muito tiro nos zumbis. Fuja ou empurre uns nos outros

Terror em Raccoon City

A história se passa exatamente dois meses após os eventos do Resident Evil 1. Zumbis começam a surgir em toda a cidade e Leon, em seu primeiro dia de trabalho, vai para lá . Enquanto isso, Claire Redfield procura seu irmão Chirs e acha que ele pode estar na mesma cidade. A partir daí é só sangue e gritos pela frente.

O game não está difícil. Mas se vacilar acaba assim

Termine em menos de três horas e ganhe a R. Launcher infinita

Neste chefe fuja até que alguém lhe jogue a R. Launcher

As animações finais são detonantes e dão a entender que vai rolar continuação

Filme Trash

✱ Resident Evil 2 está cheio de zumbis novos. Alguns são lentos, mas outros são rápidos e muito mais resistentes. Também existem zumbis mulheres. Uma inovação, já que RE original não tinha.

✱ Agora você tem muitas armas para fazer a festa. São pelo menos dez diferentes e dá para ir melhorando-as ao longo do jogo.

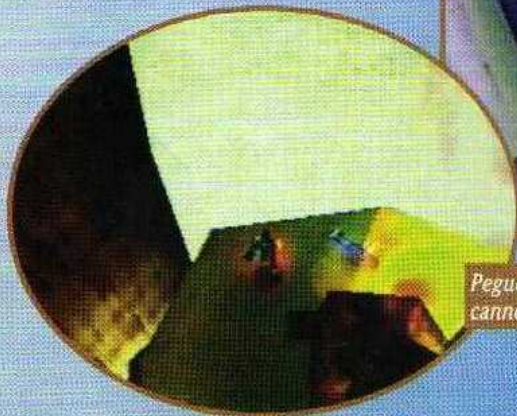
✱ Tanto Leon quanto Claire se ferem, mancam e ficam lentos até que você encontre um remédio.

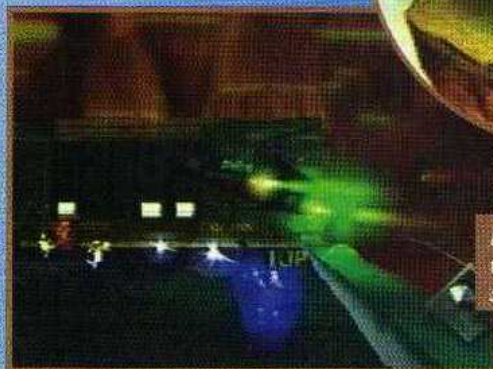
✱ Além de controlar Claire e Leon você também comanda outros personagens como Ada Wong e Sherry Birkin.

✱ Prepare-se para enfrentar uns mostros horríveis: há uma espécie de aranha com o cérebro exposto, um crocodilo gigantesco, cães-zumbis e por aí vai. Sobreviva se puder.

Chefe da fase 1: para destruir a nave, atire nos tambores amarelos do topo da torre

Chefe da fase 4: acerte o carrinho do teto para que ele caia na cabeça do gigante

A fase 5 é uma verdadeira corrida contra o relógio. Marque tela e descole uma vida extra neste cubo

Pegue o "shell cannon" aqui

Nesta passagem da fase 3, espere a plataforma se inclinar e pule quando estiver perto da próxima base

Na fase 2 há sempre uma vida extra neste ponto. Não se esqueça!

ONE

Playstation, Ação, da ASC Games, 1 jogador, Save no Memory Card ou Password, compatível com controle analógico. Já nas prateleiras.

8,5 Grande jogo de ação com ótimos gráficos e desafio punk. Diversão total para os amantes da ação.

Muitos tiros e dificuldade elevada

Por Ivan David

A ASC Games conseguiu produzir um jogaço de ação que supera o concorrente Time Commando por ser mais veloz e empolgante. Você é um prisioneiro que tenta desesperadamente a fuga, enfrentando sozinho inimigos poderosíssimos e aeronaves armadas até os dentes. Prepare-se para ver muitas mortes por minuto!

Desafio Descabelante

O desafio é pauleira, com muita ação, tiros a longa distância e saltos aparentemente impossíveis de serem feitos. Os gráficos estão quase perfeitos, cheios de cores e com dois ângulos de aproximação, já que a visão é sempre em terceira pessoa. O som também é legal e simula bem explosões, disparos e outros efeitos como se fosse um verdadeiro filme. A jogabilidade de One é demais, com a movimentação e velocidade do personagem em perfeita sincronia. É detonação total!

Comandos

- X - Pular
- ■ - Atirar se deslocando
- ▲ - Atirar sem se deslocar
- ● - Ataque corpo-a-corpo/ Bomba
- L2 - Mudar ângulo de aproximação
- R1 - Abaixar-se

Jogo é feio e diverte pouco

Por Odair Braz Junior

Playstation, Adventure/Luta, da Todd McFarlane Productions, 1 jogador, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

6,5 Jogabilidade ruim, som fraco e visual feio. Não empolga em nada.

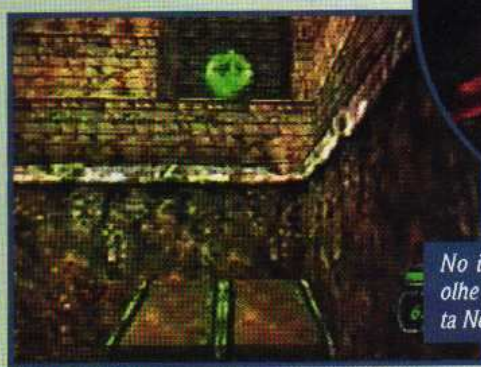
Destrua tudo o que encontrar pela frente. Você pode achar itens e passagens secretas

A Necroplasmic Sphere serve para você recuperar a energia do Spawn

Pegue a Pyromatic Orb, faça ←↙↓↘→ + X e solte um golpe especial

Quando o jogo ficar assim e aparecer a capa do Spawn é hora de luta

Usando L1 e L2 Spawn se esquiva para direita e esquerda

Usando R1 você se defende de golpes no rosto. Com R1+↓ Spawn se defende dos golpes baixos

No início da segunda fase olhe para cima e encontre esta Necroplasmic Sphere

Quadrinhos, brinquedos, desenho animado, filme e agora videogame. Spawn está conquistando o mundo e rendendo milhões de dólares para seu criador Todd McFarlane. O desenhista sempre acompanha de perto os produtos que levam o nome do seu personagem mas deveria ter prestado mais atenção quando fizeram o game. Porque o jogo é lamentável e nem os fãs mais ardorosos vão gostar.

Tudo Feio

Os gráficos são malfeitos, a movimentação do herói é limitadíssima e o som é fraco. A jogabilidade também não ajuda nem um pouco e prejudica até o ângulo de visão. O game é uma mistura de adventure com luta, no qual Spawn sai procurando itens, mais ou menos no esquema de Tomb Raider e quebra o pau assim que encontra um inimigo. Nessa parte a câmera fecha nos dois personagens que saem no braço. Os vilões são uns bandidos comuns ou malfeitores conhecidos do mundo dos quadrinhos. Mas nada empolga o jogador e logo Spawn – The Eternal vai cair no esquecimento.

Configuração

X - Abre portas
● - Chute
■ - Soco
▲ - Pula
L1 - Vira cambalhota
R2 - Muda visão

Na luta

R1 - Defende golpes altos
R1+↓ - Defende golpes baixos
L1/L2 - Esquiva para direita/esquerda
Select - Muda visão

Gran Turis

Gran Turismo é inacreditavelmente bom. O realismo é quase perfeito e a dirigibilidade do carro é muito real, fazendo você sentir toda a dificuldade de segurar um supercarro na pista.

Só esqueceram alguns detalhes para a perfeição: deixaram os gráficos estourados, os carros não amassam e nem capotam. Mas não comprometem em nada.

O jogo oferece uns 175 carros para ganhar e comprar. São muitas máquinas nervosas da Honda, Chrysler, Chevrolet, Mitsubishi e outras. O melhor é poder colocar cem carros no Memory Card.

Na primeira pista para tirar a licença B, pare o carro sobre a faixa quadriculada

As imagens do replay são demais. Os carros parecem reais e a velocidade é empolgante

Num carro com tração dianteira (FF) entre freando nas curvas e acelere no meio delas para estabilizar

Emoção Total

O game é dividido em dois modos de jogo: no Quick Arcade você escolhe qualquer carro e corre sozinho ou contra um amigo. Já no Gran Turismo o jogador tira licenças especiais (B, A e A International) para ter acesso a campeonatos. Vencendo as competições o jogador vai juntando dinheiro para comprar novos carros ou mesmo equipá-los.

Outro lance legal são os replays das disputas: eles dão uma sensação incrível de velocidade e mostram a prova toda com uma qualidade visual fantástica.

GRAN TURISMO

Playstation, Corrida, da Sony, 1 ou 2 jogadores, CD japonês, Save no Memory Card. Já nas prateleiras.

9,5 Jogo animalíssimo. Jogabilidade perfeita, desafio muito excitante e só os gráficos ficaram devendo um pouco. Diversão total.

Pisando Fundo

Alguns toques para você se dar muito bem

✸ Quando for comprar um carro escolha um com tração dianteira (FF). O melhor para quem tem pouca grana é o Civic 93 (acima). Os carros com tração traseira (FR) não têm bom desempenho nas curvas.

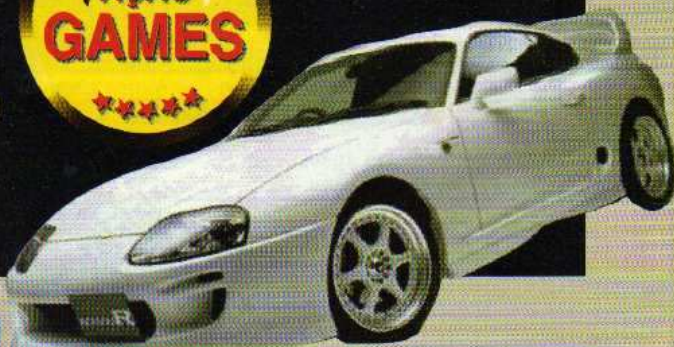
✸ Antes de tirar uma licença, corra no modo Arcade para pegar o jeito do carro e os macetes das pistas.

✸ Logo de cara tire a licença B (a mais fácil) para correr no campeonato, ganhar uma "graninha" e melhorar seu carango.

✸ Um lance legal é disputar com um amigo no Memory Card Battle. Aqui você escolhe seu melhor carro e seu colega traz o melhor dele. Também dá para vocês trocarem os carangos, mas aí é preciso de grana.

smo

Jogabilidade perfeita e desafio inteligente

Por Ivan Cordon

Disputando uma curva não dê moleza: use o carro do oponente como apoio e saia detonando sem dó

Carros com tração nas quatro rodas (4WD) não são muito bons de curva

O game oferece apenas duas visões, uma de dentro e outra de fora do carro. Usando a de fora aperte L1 e veja o carango de frente. Funciona como um retrovisor

Gastando uma "graninha" dá para pintar seu carro no estilo rally

São muitos campeonatos para você disputar. Escolha um e boa sorte!

Use a grana para comprar peças e acessórios, equipe o carango e saia rasgando

Quando seu carro rodar, solte o acelerador para evitar os "zerinhos"

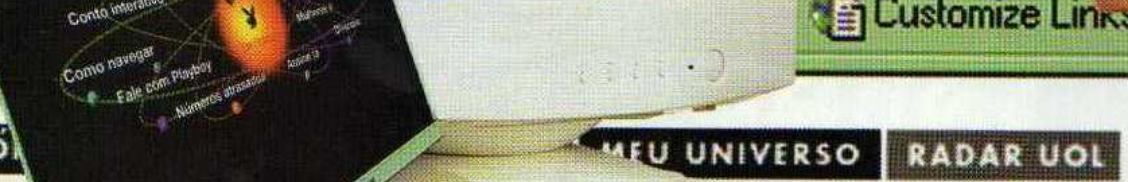
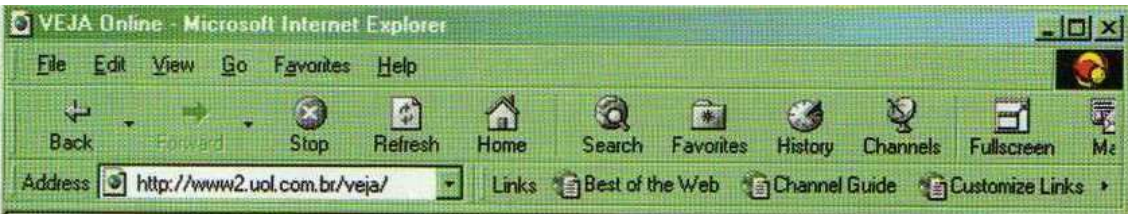
✸ Entre na Sunday Cup, ganhe o campeonato várias vezes, junte uma grana e compre um Nissan GT-R. Entre em Event 4WD e ganhe novamente. Vá trocando de carro até comprar um Dodge Viper (acima) e detonar em todos os campeonatos.

✸ Equipe seu carro sempre que possível. Se ficar duro é só entrar num campeonato mais fácil e levantar sua grana.

Configuração Normal:

X - Acelera
■ - Freia
▲ - Ré
● - Breque de mão
R1 - Muda visão
L1 - Retrovisor
← - Esquerda
→ - Direita

Se preferir jogar com transmissão manual use:

R2 - Aumenta marcha
L2 - Reduz

"Eu Guardo Toda A Informação do Mundo no Meu Quarto"

Ângela Johansen Costa Lima,
representante comercial,
assinante do UNIVERSO ONLINE

Ninguém tira a Ângela do quarto dela. Toda vez que quer se divertir, se informar, conversar com alguém ou conhecer qualquer coisa nova, ela vai para lá. E olha que o quarto da Ângela nem é tão grande assim. Mas tem tudo que ela precisa. É no quarto da Ângela que fica o computador, que está sempre conectado ao UNIVERSO ONLINE.

Bem ao lado da cama ela tem acesso a tudo que quer. De lá, navega pela maior rede de computadores do mundo e descobre sempre uma novidade. Tudo com rapidez, segurança e serviços exclusivos.

UNIVERSO ONLINE faz parte da vida da Ângela. Com ele, ela consegue ter acesso às melhores revistas e jornais do Brasil e do mundo, entre eles a Folha de S. Paulo. Pode discutir temas polêmicos e bater papo com pessoas de todos os lugares, inclusive com personalidades. Isso sem falar nos milhares de lugares diferentes que ela pode visitar e em toda informação à qual tem acesso pela Internet. Tudo com a velocidade que só o maior provedor do Brasil pode oferecer.

UNIVERSO ONLINE faz parte da Abril. E a Abril faz parte da vida de quase todo mundo, até de quem acha que quarto e rede só podem terminar em uma bela noite de sono.

Faz parte da vida de quem lê revistas - são quase 200 títulos diferentes; faz parte da vida de quem assiste TV - a TVA, a DIRECTV, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros, integram o Grupo Abril; faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

Há quase meio século, a Abril entra na sua casa para divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer você pensar.

E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,1 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5 milhões de fitas de vídeo, 10 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação. Para defender a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida!

TOMB RA

Fase 8 - Wreck of the Maria Doria

Segredo Nº 1

Salte na água e detone o mergulhador. Entre no túnel e na saída escorregue de costas sobre as plataformas. Depois de cair use um medkit e acerte os guardas. Entre na sala, vire à esquerda, suba na entrada do teto e no fim do corredor pegue o Segredo Nº 1. Volte e puxe as caixas para liberar as passagens. Entre na passagem da esquerda e detone os guardas. Entre na sala, desça no buraco e pegue a chave do banheiro.

Ande com o R2 apertado para não ser picotado pelas lâminas no chão

Volte à outra sala, abra a porta do banheiro, aperte o botão, detone o guarda e aperte o outro botão. Volte ao salão e suba no segundo andar.

Suba por este lado da sala usando esta pequena rampa

Suba na sacada e pendure-se perto da parede. Vá pendurado até o lado esquerdo, então siga para o fim da plataforma e salte para pegar o 1º Circuit Break.

Nesta fase você precisa achar três Circuit Breaks

Salte e volte ao ponto onde você atravessou pendurado, suba e entre na passagem. No corredor abra a porta da esquerda e depois a da direita. Entre nesta sala e mova a caixa até o ponto onde você poderá mexer no botão. Puxe a caixa encostada na parede, suba nela, entre no corredor e siga o caminho até uma sala sem saída.

OS SEGREDOS DA FASE 8 A 10

DER 2

Lara continua com força total na terceira parte de sua saga. É só mandar bala!

Por Ivan Cordon e Ivan David

Puxe a caixa para alcançar a alavanca na parede e pegue a chave no chão

Volte e use a chave na porta, entre na sala e mova a caixa de modo que ela fique por último das outras que já estão lá. Puxe a caixa que está na parede, coloque-a sobre a caixa que você moveu, entre na passagem e empurre a outra caixa.

Segredo Nº 2

No corredor cuidado com as plataformas quebradiças e com os barris. Volte ao local de onde os barris vieram e suba na plataforma. Fique esperto com os outros barris e pegue o Segredo Nº 2.

Siga em frente, detone o guarda e desça onde está o barco

Mergulhe e puxe a alavanca para abrir a porta no andar de cima

Vá até a porta que se abriu, puxe a alavanca, desça até escorregar, pule e pendure-se até o alçapão fechar. Suba e pule para entrar na passagem. Puxe outra alavanca.

Volte à sala do barco e entre na passagem do lado direito. Na sala acerte os guardas, vá para o canto esquerdo, aperte o botão e corra para descer pela passagem.

Pegue o 2º Circuit Break. Siga a plataforma, aperte o botão para baixar a água e volte à sala do barco.

Desça até o barco e abra a porta. Siga pelo corredor até o fim e aperte o botão. Volte ao corredor e entre na passagem da direita. Desça no banheiro e aperte o botão na parede para fechar as portas. Volte novamente ao corredor e pegue o 3º Circuit Break.

Volte ao começo da fase, mergulhe, procure a alavanca para abrir o alçapão, saia da água e atire nos guardas.

Use os Circuit Breaks para apagar o fogo e puxe a caixa na parede para alcançar a passagem

Puxe a caixa para alcançar uma passagem, entre na sala, puxe a alavanca e siga o caminho por cima até chegar ao outro lado.

Detone a barracuda antes de entrar na água. Mergulhe, entre em uma das plataformas e detone o guarda. Abra a porta na parte esquerda da sala e corra para a porta que se abriu. Dentro da pequena sala empurre o bloco e aperte o botão: um alçapão vai se abrir.

Entre na água e detone todos os peixes antes de vasculhar a caverna submarina

O terceiro segredo está bem escondido, procure direito dentro da caverna

Procure a chave na caverna. Quando achá-la volte para abrir a porta da cabine, entre, aperte o botão na parede, volte à sala principal, empurre a caixa para poder acionar o botão e abrir um alçapão na cabine. Entre, desça na parte com água, detone os mergulhadores e nade em direção aos barris para achar a saída. Detone as barracudas e esqueça as moreias, apenas desvie de seus ataques. Siga o caminho até o fim da fase.

Fase 9 - Living Quarters

Vire à esquerda para puxar a alavanca e abrir o alçapão. Entre, detone o guarda, passe pelas máquinas, entre no corredor, detone os outros guardas e fique esperto com os barris.

Pendure-se no batente para passar pelas chamas

Segredo Nº 1

No fim do corredor com as chamas puxe a alavanca e suba pela passagem. Encontre outra alavanca, puxe-a e volte até a sala com as máquinas. Suba nas plataformas, siga o caminho e pegue o Segredo Nº 1.

Entre na passagem acima, vá ao fim do corredor, empurre a caixa, desça no buraco, puxe a alavanca e volte à sala.

Salte nas plataformas para alcançar uma alavanca do outro lado à direita. Acione a alavanca e volte à sala onde havia as chamas.

Puxe a alavanca na parede, nade em direção à porta e acerte o mergulhador. Ache uma abertura para respirar, mergulhe, entre na pequena caverna e puxe a alavanca.

Fique esperto: a entrada da caverna é bem escondida. Cuidado com a moréia gigante

Volte e entre na passagem. Na sala, puxe a alavanca entre as vigas de ferro, entre na porta que se abriu no lado oposto e puxe as alavancas para levantar as placas de ferro.

Puxe primeiro a alavanca da direita e depois a outra

Segredo Nº 2

Salte sobre as placas e ande rápido para não cair e virar picadinho. Puxe a alavanca e volte à sala anterior. Suba nas plataformas saltando em zig-zag. Continue nelas até encontrar uma caixa, puxe-a, siga pela esquerda, salte do outro lado da caixa e pule no corredor. Siga o caminho por cima dos canos e no fim pule à esquerda para entrar nas salas. Pegue a arma e detone o guarda. Entre no corredor pequeno e não desça onde estão os vidros.

Em frente ao buraco com vidros, pule, vá pelo caminho acima e pegue o Segredo Nº 2

Segredo Nº 3

Continue pelo outro corredor. Antes de entrar na piscina acabe com a barracuda. Então entre e pise no chão para abrir uma passagem, detone o outro peixe e pegue o Segredo Nº3. Volte e faça uma seqüência esperta de saltos.

Salte neste ponto para escorregar e salte novamente agarrando-se ao vão da outra parede

Entre no buraco, detone o guarda, siga até encontrar uma caixa, puxe-a e volte. Pule sobre o balcão. Vá em frente, vire à esquerda, puxe a caixa e ache a chave.

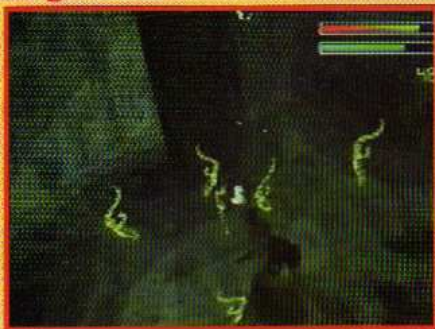
Volte e entre no corredor onde a caixa estava bloqueando. Use a chave para o teatro, suba pelo corredor da direita, detone os guardas e suba na sacada. Aperte o botão, entre atrás da cortina, puxe a caixa e escale-a. Acenda um Flare para não cair no buraco e aperte o botão no fim do corredor. Volte à sala onde você achou a chave e termine a fase.

Fase 10 - The Deck

Comece a fase e vire à direita, detone o guarda e o cara com o lança-chamas. Pegue os itens, volte ao começo da fase, mergulhe e detone os peixes. Suba em uma plataforma, pegue a chave, mergulhe novamente e vá para a saída à sua esquerda. Detone os guardas e nas caixas faça:

Nestas caixas siga o esquema abaixo

Empurre a caixa de baixo, suba e empurre a caixa de cima, desça, puxe a primeira caixa, depois empurre-a até o limite e puxe a outra que estava ao lado da primeira. Use a chave para abrir a porta, mergulhe e abra um alçapão. Saia, suba na parte das ferragens onde está um guarda, entre na passagem e puxe a alavanca. Volte para dentro do barco afundado e puxe a caixa para abrir caminho. Pule na água, siga para a esquerda e saia rapidamente para despachar outro guarda na margem. Pegue uma carga de Uzi atrás das caixas. Depois acabe com mais dois mergulhadores na água.

Segredo Nº 1

Saindo da margem e olhando para a jangada, mergulhe e nade para a esquerda para encontrar o Segredo Nº 1 escondido entre algas

Pegue a estátua, siga à esquerda e encontre um túnel. Mate a barracuda da margem. Suba o túnel, ignore o atalho da esquerda, pegue um medkit perto do buraco e complete sua energia.

Antes de saltar neste buraco e cair na caixa, agarre-se na borda para reduzir o dano

Pegue a Cabin Key. Da jangada, mate três turbarões. Retorne pelo túnel e pegue o atalho ignorado. Continue subindo até alcançar o andar superior. Explore a área antes de descer ao pavimento da piscina e mate um guarda com lança-chamas e seus capangas.

Segredo Nº 2

Caia na piscina e aproxime-se cuidadosamente da porta na parede. Mate o mergulhador com o harpão e pegue o Segredo Nº 2

Há munição de Uzi e de M-16 em cada um dos cantos da piscina

Após pegar as munições, desça neste lugar

Corra e salte para a plataforma do outro andar e então faça exatamente a mesma coisa para se agarrar na plataforma seguinte.

Corra e pule novamente para a superfície alaranjada. Siga à direita até conseguir ver caixas empilhadas bem abaixo de você. Agarre-se, caia e segure-se imediatamente.

Ande pendurado até a ponta esquerda e fique dentro da extremidade. Corra e pule no buraco da parede. Siga pelo túnel pulando as plataformas. Tome muito cuidado com dois guardas que vão tentar parar você a qualquer custo.

Saia da caverna, pegue um impulso e salte para agarrar-se ao telhado

Siga em frente, vire à esquerda e salte para a outra cobertura. Abra o alçapão e entre. Acabe com o guarda e pegue mais munição. Aproxime-se da porta automática e puxe a caixa. Ligue a chave para abrir uma porta no andar de cima. Saia pela porta automática, siga pela direita para entrar na outra porta recém-aberta, aqui você vai encontrar carga de M-16 e a fechadura onde você poderá usa a Cabin Key.

Aqui, o chão desmorona. Passe correndo para apertar o botão que abre a última porta que dá acesso ao andar de cima

Siga por esta porta, suba pela escada e entre no túnel à sua esquerda. No fim do túnel, dê o primeiro salto saindo deste ponto executando a seguinte seqüência: ←+■+X. Saindo do túnel, caia no buraco e pegue a Storage Shed Key.

Segredo Nº 3

Suba nesta plataforma, vire-se para a direita, pegue impulso e pule para a caverna ao lado

Agarre-se à borda da caverna, vá para a direita sem soltar as mãos e suba para pegar o Segredo Nº 3. Mas muita cautela neste ponto: não vacile e entre com o botão R2 apertado.

Use a Storage Shed Key aqui para terminar a fase e pegar Seraph, o primeiro artefato

CHOCOBO

RPG divertidaço na cola de Final Fantasy 7

Depois do sucesso da série Final Fantasy agora chega a vez do Chocobo ganhar o seu próprio RPG. O game está na medida, com gráficos e efeitos sonoros arrasadores, desafio simples (apesar de estar em japonês) e ótima jogabilidade.

A maior parte do tempo o jogo rola em labirintos com monstros, alguns já conhecidos de outras versões de Final Fantasy. Também há invocações e magias de FF 7. Como em todo RPG você encontra muitos itens, armaduras, poções e feitiços.

Chocobo ainda tem um CD extra com previews de Parasit Eve, Bushido Blade 2, Front Mission Alternative, Sokaige e um demo jogável de Xenogear.

Para abrir este baú colorido você tem que usar a magia certa. Mas se utilizar a errada vai dançar feio

Os chefes são difíceis. Use invocações e potions para vencê-los

Depois de enfrentar os chefões dos labirintos você vai conferir animações em computação gráfica

As magias e invocações estão com um tremendo visual e dão um toque especial ao jogo

CHOCOBO'S DUNGEON

Playstation, RPG, da Square, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

9,5 Gráficos exuberantes, ótima jogabilidade e excelente desafio. RPG sensacional para os fanáticos!

MEGA MAN DASH

O primeiro RPG de Mega Man vem todo em 3D

Nosso robô predileto chegou num ótimo RPG, totalmente tridimensional. É pena os textos estarem em japonês. O objetivo é encontrar o piloto desaparecido de seu dirigível. O desafio alto não impede a diversão, já que Rockman Dash mistura RPG com ação ao estilo Doom. O roteiro é longo, há compra e venda de itens, armas e muito bate-papo. Os combates acontecem em 3D, com golpes e artimanhas que pouco devem aos games de luta. Os gráficos estão bons, há muitos ângulos de visão e a jogabilidade é legal. Apesar dos textos em japonês, dá para ir na raça mesmo. Não há data para a versã o em inglês.

Ao pegar este diamante, as coisas se complicam para Rockman

Para acumular "zennys" (dinheiro), destrua os inimigos e colete estes poliedros

Não pise neste obstáculo, senão você cairá em uma armadilha

Para salvar sua trajetória no game, encoste neste macaquinho

ROCKMAN DASH

Playstation, RPG/Ação, da Capcom, 1 jogador, Save no Memory Card, CD japonês. Já nas prateleiras.

8,5 Desafio instigante, cheio de ação e muito agradável de jogar. Para fãs de RPG é obrigatório.

32bits

NAGANO '98

A versão do N64 bate a do Playstation

Por Humberto Martinez

Os games de esportes na neve estão virando febre no Japão. Quase todo mês sai um novo e agora está chegando Nagano para N64 e Playstation.

É um ótimo simulador das competições que rolam nas olimpíadas de inverno. As principais modalidades estão aqui: há corridas de ski montanha abaixo em velocidade alucinante, saltos em plataformas animais e manobras radicais no Snowboarding.

Playstation

O Speed Skating está bem fácil e disputado. Vale até dar empurrões no adversário

No salto com ski basta apertar L1+R1 para saltar

O Curling foi modificado no Playstation e perdeu o desafio

Nintendo 64

No salto com ski segure ↓ na largada e depois ↑ no final da rampa

Aumente a diversão jogando em quatro pessoas na disputa com trenó

A jogabilidade atrapalha um pouco e é necessário bastante treino até pegar as manhas

No Snowboarding os comandos aparecem na tela

NAGANO '98 WINTER OLYMPIC

Nintendo 64/Playstation, da Konami, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Pak/Memory Card. Já nas prateleiras.

8,0 No Playstation: gráficos legais, jogabilidade boa e desafio interessante.

9,0 No Nintendo 64: esta versão é melhor em tudo, inclusive na diversão.

As Diferenças

Existem algumas mudanças de um sistema para outro. Mas a versão para o N64 é melhor em jogabilidade, gráficos, som e tem uma modalidade diferente: Snowboarding no half-pipe.

A jogabilidade do Playstation foi simplificada, diminuindo um pouco o desafio do jogo. A do N64 exige uma técnica maior do jogador e em algumas modalidades a seqüência já vem toda indicada na tela, é só copiar. No começo é meio difícil, mas nada que um pouco de treino não resolva.

Em ambos os consoles dá para disputar em até quatro pessoas, o que aumenta muito mais a emoção. É diversão pura!

Fighters Destiny

Porradas com gráficos legais e jogabilidade boa

Por Odair Braz Junior

Este é provavelmente o melhor jogo de luta do N64. Vem com algumas inovações e tem diversão totalmente garantida. Ao todo são 14 lutadores (dez normais e 4 habilitáveis) de várias partes do mundo: Estados Unidos, França, Japão, China e até o Brasil entrou na dança com o personagem Bob. Os gráficos poligonais são bem bonitos, o som é bacana (tem narrador) e a jogabilidade é boa. Uma pena é o final ser meio bobo.

Lutando com Bob faça: ←↙↓↘→ + B e solte um golpe especial

Com o botão R você se defende

Aperte L para seu lutador se esquivar dos golpes do adversário

Lute contra uma vaca no Rodeo e fique no ringue o máximo que puder

Com Bob faça: ← + B (2x) e dê dois supersocos

Medroso: aperte L duas vezes e o lutador se abaixa de medo

As estrelas abaixo da barra de energia indicam sua quantidade de pontos na luta

Confira os Modos de Jogo

Vs Com - Lute contra o computador. Aqui ganha a batalha quem fizer oito pontos primeiro.
Master Challenge - O desafio é alto: rola um sorteio e você luta contra o Mestre ou contra o Coringa. Conforme vai vencendo ganha novas habilidades. Mas cuidado: se perder uma batalha contra o palhação perde tudo o que você conquistou antes.
Vs Battle - É você contra um amigo.
Training - Dê uma praticada para aprender os golpes e detonar seus inimigos na boa.
Record Attack - Este também é muito legal e tem três submodos bem divertidos: Survival (enfrente 100 lutadores), Fastest (vença o mais rápido que puder) e Rodeo. Aqui você tem que tentar ficar um minuto no ringue lutando contra uma vaca. Mas lembre-se: não derrote o animal.

FICHTERS DESTINY

Nintendo 64, Luta, da Ocean, 1 ou 2 jogadores, aceita Rumble Pak, Save no Memory Pak. Já nas prateleiras.

Divertido, bonito e inovador. Excelente jogo.

WCW Vs. NWO

A pancadaria rola solta com gráficos legais e muita diversão

Lex Luger, Hollywood Hogan, Black Ninja e muitos outros lutadores barra-pesada estão de volta neste jogo. A diversão é garantida já que as lutas são cheias de golpes engraçados como agarrões, pulos de barriga, safanões e por aí vai. Os lutadores também brigam fora do ringue e até sangram. As lutas rolam em cinco modos diferentes e podem ser ajustadas para durar de cinco minutos a uma hora. Os gráficos seguram na boa e imitam bem a imágem real dos atletas. O problema é a jogabilidade: é meio cansativa e você tem que treinar muito para pegar a manha dos golpes.

Quando o rival estiver fora do ringue aperte ← ou → + A e salte sobre ele

Diversão é jogar a dois contra o computador

Se cair fora do ringue, volte logo

Rival no chão: bata sem dó

Com a barra de Spirit cheia use A e coloque o analógico na direção do rival

WCW VS. NWO

Nintendo 64, Luta, da THQ, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Pak. Já nas prateleiras.

8,5 Jogo divertido, com gráficos legais, mas com jogabilidade meio complicada.

BRAVE SPIRITS

Pancadaria fraca com gráficos feios

Outro jogo de luta livre para o N64. Só que este é japonês (o que atrapalha um pouco) e não tem todo o espetáculo da versão americana. Os gráficos são feinhos, sem muito capricho. O som também perde para WCW Vs. NWO principalmente nos gritos da torcida. A jogabilidade é legalzinha mas os golpes também não são tão divertidos quanto o dos americanos. Se mesmo assim você quiser experimentar, tente jogar com mais três amigos. É um pouco mais divertido.

Apertando L e L+R seu lutador faz provocações diferentes

Perto do rival, aperte Z+B e dê um belo agarrão

Aperte B+B e dê uma voadora no adversário

Com o oponente caído e perto das pernas dele, aperte Z+B para barbarizar de verdade

BRAVE SPIRITS

Nintendo 64, Luta, da Hudson, 1 a 4 jogadores, Save no Memory Pak, cartucho japonês. Já nas prateleiras.

7,5 Gráficos feios e som ruim com jogabilidade razoável. Fique com o americano.

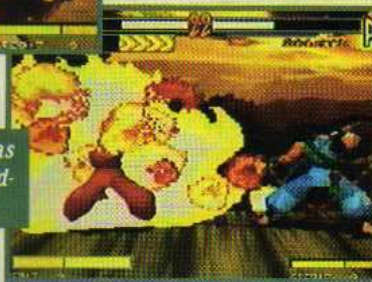
SAMURAI 64

Jogaço de luta com visual 3D

Por Eduardo Murata

Galford atacando Nakoruru com o Rush Dog

Hamma não tem dó e explode toda a barra contra Hanzo

Kazuki envia suas chamas contra o adversário Sogetsu

Rimoruru atacando Kazuki com o Supergolpe

Uma radiografia do corpo de Ukyo mostra os estragos sofridos na luta

Shiki ataca Hamma com o combo especial

Sogetsu acerta o golpe fatal em Genjuro

Comandos Básicos

Botão A - Ataque Fraco
Botão B - Ataque Médio
Botão C - Agarrão
Botão D - Corrida
C + D - Combo Attack
A + B - Ataque Forte
A + B + C - Rage Explosion
A + B + C durante o Rage Explosion - Combo Slash
B + C + D durante o Rage Explosion - Single Flash Attack

Samurai Shodown 64 é o primeiro game de luta para o Hyper Neo Geo 64 (Bits). Os personagens vieram com dupla personalidade como na outra versão e os gráficos impressionam logo de cara: são poligonais texturizados e os cenários são totalmente tridimensionais.

O sistema de jogo está parecido com a versão anterior, mas há vários recursos novos. O mais inovador é a movimentação dentro do cenário usando o botão D. Outra novidade legal: agora, além da barra de energia ainda há uma de fôlego e se você exagerar nos movimentos pode ficar imobilizado por algum tempo. Ao todo são onze personagens disponíveis e mais dois novinhos em folha: Shiki e Hamma Yagyu.

SAMURAI SHODOWN 64

Luta, da SNK, 1 ou 2 jogadores.

9,5 Samurai 64 é de longe o melhor jogo de luta poligonal do momento. O Arcade de 64 Bits mostra seu grande potencial e inova o mundo da pancadaria.

AGE OF EMPIRES

Este é um senhor game de estratégia. Tem gráficos inacreditáveis, som perfeito e jogabilidade de excelente. A riqueza de detalhes é incrível e o realismo com que as pessoas andam e trabalham é demais. O jogo é baseado na evolução de povos como os egípcios, babilônicos, gregos e outros. Seu objetivo é fazê-los evoluir usando a cultura, armamentos, pesca e construções próprias de cada povo.

Procure construir seu império em lugares que dificultem o acesso inimigo

As construções e edifícios mudam de acordo com a evolução do jogo

Use as catapultas com cuidado: elas podem acertar seus homens

Em lugares como este, deixe galeras de guerra para que os inimigos não entrem com navios de transporte

AGE OF EMPIRES

Estratégia, Microsoft, 1 jogador ou 4 em rede. Config. mínima: P 90 MHZ, 20 MB RAM, Win 95.

9,0 Desafio alto, gráficos magníficos mas jogabilidade regular. Boa pedida!

HOMENS DE PRETO

Um dos melhores filmes do ano passado chega ao seu PC. O jogo é caprichadíssimo e lembra um pouco Resident Evil no jeitão de vasculhar lugares e procurar objetos. Você escolhe um dos dois agentes (K ou J) e sai detonando alienígenas com pistolas, canhões e até carbonizadores.

Os gráficos estão sensacionais, cheios de detalhes e os personagens são inspirados nos atores do cinema. A jogabilidade é boa, mas é meio lenta e para você se sair melhor treine antes de começar a acabar com aliens malignos.

A imagem dos agentes foi feita a partir dos atores do filme

Esta é a base secreta dos Homens de Preto

Às vezes a visão muda e fica com este ângulo

Procure sempre pelas maletas brancas, pois elas recuperam energia

HOMENS DE PRETO

Ação, da Gremlin Interactive, 1 jogador, distribuicão da Greenleaf. Já nas prateleiras. Config. mínima: P 100 MHz, 16 MB RAM, CD-ROM 4x, Win 95.

8,5 Jogo cheio de ação, com gráficos muito legais. A jogabilidade é meio lenta, mas a diversão é garantida.

QUAKE 2

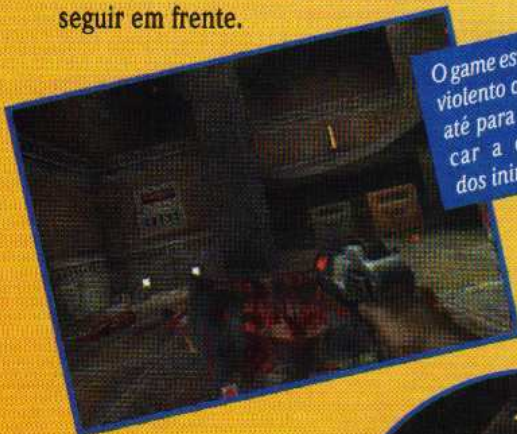
Nova versão está próxima da perfeição

Por Ivan Cordon

Quake 2 é matador e supera de longe a versão original. Existem várias diferenças que o tornam praticamente um outro game muito mais divertido e realista.

A Activision criou uma história e colocou objetivos dentro das fases. Então não adianta sair detonando tudo, você tem que cumprir as missões, caso contrário não há jeito de seguir em frente.

Atire em todos os barris pois alguns abrem passagens secretas

Detone os inimigos mesmo depois que eles tenham caído porque eles ainda podem atirar em você

O game está tão violento que dá até para arrancar a cabeça dos inimigos

O chefe final é jogo duríssimo. Ele tem duas partes, a primeira é a maior. Para destruí-las use a tecla [ALT] e se esquive dos ataques. Depois corra entre os pilares para acertá-lo pelas costas

Abrindo este console, você acessa todas as informações para concluir seu objetivo

Esta luz no teto indica uma passagem secreta. Atire nela para abrir uma porta na parede

QUAKE 2

Ação, da ID/Activision, 1 a 32 jogadores em rede, lançamento nacional Atlam Toys. Já nas prateleiras. Config. mínima: Pentium 90 MHZ, 16 MB RAM, Win 95 e 25 MB HD.

9,5 Jogabilidade, som e gráficos espantosos fazem de Quake 2 um dos melhores games de ação desta temporada.

Antes de enfrentar os chefes, procure pelos itens da fase. Esta armadura ajuda muito!

Qualidade Total

Os gráficos colocam qualquer jogo no chinelo, mas você só consegue essa qualidade toda com uma placa aceleradora. A jogabilidade é excelente e os sons são matadores. Tem até trilha sonora.

Outro ponto forte é poder acessar um console com todas as informações da missão. Nele dá para ver quantos inimigos existem e quantos segredos são encontráveis na fase.

Jogando em rede e na Internet rolam disputas com até 32 pessoas para provar quem é o rei.

QUENTE!

DICAS

NINTENDO 64

Top Gear Rally

Todas as pistas, todos os carros e muito mais - Comece a corrida no modo Arcade e dentro dela faça qualquer uma das seqüências abaixo. Aborte a corrida e comece outra para conferir a dica. Todos os comandos devem ser feitos no D-Pad (direcional).

Todas as pistas - Faça a seqüência: A, ←, ←, →, ↓, Z.

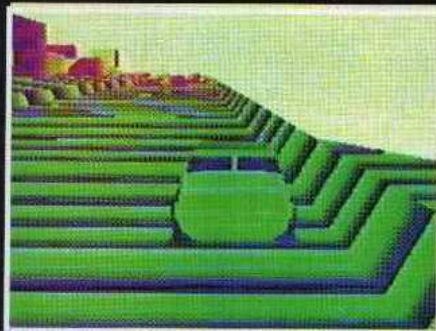
Todos os carros - Faça a seqüência: A, ←, ←, C↓, A, →, Z.

Bola de praia - Faça a seqüência: B, B, A, ←, ←, C↓, A, →.

Carro cubo - Faça a seqüência: C↓, ↑, B, →, A, C↓, A, →.

Carro capacete - Faça a seqüência que damos: ↑, ↑, Z, B, A, ←, ←.

Mudar as cores do carro - Coloque o cursor sobre o carro desejado e segure L+R+C↑+C↓ +C←+C→. Então segure ↑ ou ↓ por alguns segundos no direcional (D-Pad). Você também pode mudar as cores colocando o cursor sobre o carro e segurando qualquer botão C por alguns segundos.

Retirar o filtro Bi-linear - Durante a corrida faça a seguinte seqüência: B, ←, →, ↑, ←, Z, →.

Modo arco-íris - Durante a corrida faça a seqüência: C↓, Z, B, ↑, ↑, →.

Mudar o filme dos créditos - Entre em Options e selecione Credits, quando começar a passar o filme faça a seqüência para ver o filme novamente: ←, C↓, →, ↓, Z.

PLAYSTATION

Resident Evil Director's Cut

Armas e Ink Ribbons dobrados - Na tela principal clique em New Game e, quando aparecerem as opções, coloque o cursor sobre ADVANCED e segure o direcional para → até que a palavra mude de cor. Então inicie o jogo e, quando pegar qualquer clip, você terá 30 tiros ao

invés de 15. Quando pegar os Ink Ribbons terá três Saves ao invés de dois.

PC

Age of Empires

Cheat mode - Aperte Enter e digite um dos códigos abaixo para ativar a função correspondente:

Matar todos - diediedie

Abortar o jogo - resign

Mapa completo - reveal map

1000 de comida - pepperoni pizza

1000 de ouro - coinage

1000 de madeira - woodstock

1000 de pedra - quarry

Remover a fumaça da guerra - no fog

Mudar a cor das pessoas - medusa (depois de habilitar esta dica, mova a pessoa para perto de um oponente. (Ele ou ela ficará negro.)

Cometer suicídio - hari kari

Atirador com laser - photon man (faça esta dica só depois de estabelecer seu império e clique no centro da cidade.)

Controlar animais - gaia

Construir num instante - steroids

Ganhar cenário - home run

Matar personagem - kill (indique o personagem colocando os números de 1 a 8)

Carro lança-granadas - bigdaddy

Aumentar potência e alcance da catapulta - big bertha

Aumentar alcance de tiros - icbm

Jogar camponeses ou vacas com a catapulta - jack be nimble (Faça o código após selecionar a catapulta. As vacas são arremessadas com a catapulta apontada para o norte e camponeses em outra direção qualquer.)

DICAS

PC

Need for Speed 2 SE

Corrida noturna, turbo, barreiras, câmera extra e mais - Faça sua corrida ficar mais fácil:
Turbo - Segure H durante a corrida.
Modo noturno - Segure N enquanto a corrida estiver carregando. Este código não funciona na versão 3Dfx.
Novos ângulos de visão - Aperte C+B+Shift (da direita) seis vezes antes da pista aparecer. Com isso surgem nove câmeras diferentes selecionáveis
Carro mais pesado - Entre com "silspd" no lugar do nome após fazer um recorde de pista.
Cheat Mode - Consiga os efeitos abaixo digitando os códigos na tela de seleção. Algumas dicas serão indicadas na tela.

Stock Car - tombstone
Carro bombardeiro - bomber
FZR 2000 - fzr2000
Câmera lenta - slip
Motor Pioneer - pioneer
Buzine e detone o adversário - roadrage
Pista do estúdio Monolito - hollywood
Modo de perseguição - chase
Pneus smoking cow - mad (só funciona na versão 3Dfx.)
Limousine - vip

Ônibus escolar rápido - schoolzone
Aumento de tráfego - rushhour
Correr numa trilha fictícia - slot
Modo de chuva - rain (só aparece nas pistas Proving Grounds e Mystic Peaks. Não rola na versão 3DFx.)

Ônibus escolar - go18
Picape - go19
Caminhão - go21
Sedan Azul - go23

VW vermelho - go27
Conversível - go28
Caminhão Mercedes - go31
Caminhão de neve amarelo - go33
Corra com um bonde - go34
Corra com um caixote - go40
Corra com um carrinho de mão - go41
Corra com um armário - go42
Corra com um T. Rex - go43
Corra com uma carruagem do Velho Oeste - go44
Corra com um barraca - go45
Corra com uma banca de jornal - go47
Corra com um tronco - go48
Corra com uma caixa de cerveja - go50
Corra com uma caixa - go51

PLAYSTATION

Resident Evil 2

QUENTE!

Novos uniformes - Comece um novo jogo na dificuldade normal. Não pegue nenhum item ou arma. Agora vá até o portão de entrada da delegacia e desça as escadas. Você encontrará Brad Vickers (ele é um zumbi). Fuja e suba as escadas. Pegue a herva que está nos arbustos e entre na R.P.D. Pegue a munição que está em cima do balcão, volte e acabe com Brad. Examine-o, pegue a chave especial, vá à dark room e use a chave no armário à sua direita.
A dica funciona com os dois personagens. Mas Leon não poderá pegar a shotgun logo no começo e não encontrará outra. Claire também deixará sua bowgun, mas encontrará outra ainda no começo do jogo.

PLAYSTATION

One

QUENTE!

Seleção de level - Entre com a Password HEVYFEET.
Todas as armas - Entre com a Password MAXPOWER e, durante o jogo, use Select para trocar de arma.

DICAS

PLAYSTATION

Colony Wars

QUENTE!

Tiro infinito, energia e mais - Entre com a Password, aperte X em Accept, use ▲ para voltar à tela de menu e entrar no jogo.
Commander*Jeffer - Seleção de fases.
Memo*X33RTY - Tiro especial infinito.
Tranquillex - Tiro normal infinito.
Hestas*Retort - Energia infinita.

PLAYSTATION

Critical Depth

Armas legais - Todas as seqüências devem ser executadas durante o jogo e com a configuração original.
Atirar barril - Segure R2 e faça: ←, →, ↑.
Lançar mina flutuante - Aperte R2 e faça: →, ←, ↓.
Tiro especial - Segure R2 e faça: →, ←, ↑.
Lançar mina - Segure R2 e faça: ←, →, ↓.

NINTENDO 64

Madden 64

Para detonar - Coloque os nomes assim: entre em Select Season Mode e clique em Front Office. Então entre em Create a Player e coloque os nomes de acordo com o que desejar. Preste atenção nos espaços (_):
Tiburon - Acesse o time Tiburon.
Sixties - Jogue com o time dos anos 60.
AT_madden - Acesse o time All-Time Madden Team.
San_Mateo - Acesse o EA Stadium.
Ver o final - Na tela do logotipo EA segure L+R+Z e aperte Start.

PLAYSTATION

Panzer Bandit

Jogue com os mestres - Na tela de menu entre em No Options. Dentro dele vá para Story Mode e faça a seqüência: segure select, ↑, ↓, →, ←, ■, X, ▲, ●. Um som vai confirmar a dica.

PLAYSTATION

Nuclear Strike

Vidas infinitas, todas as armas e filme novo - Passwords da hora para você arrasar.
LAZARUS - Vidas infinitas.
GOPOSTAL - Todas as armas.
COMMERCIAL - Digite a Password, clique em Strike Files e veja um novo filme.

PLAYSTATION

Excalibur 2555 AD

Energia, força total e movimento especial - Mande bala com as seqüências abaixo:
Encher a energia - Pause o jogo e faça: ▲ (3x), ■ (5x) e despause.
Power da espada - Para conseguir força total da sua espada pause o jogo e faça: ▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ■, ■.
Movimento especial - Para dar uma voadora nos inimigos faça: X, ■, ●, ▲.

DICAS

NINTENDO 64

Wayne Gretzky's 3D Hockey '98

Novos times, brigas, jogador invisível e outras coisas - Moleza para arrepiar legal.

Intervalo para briga - Na tela de Options faça a seqüência: segure L e faça: C→, C←, C←, C→, C↓, C↑, C↑, C↓, C←, C→, C→, C←, C→, C←. Agora quando rolar uma falta os jogadores brigam.

Novos times - Na tela de Options segure L e faça: C→, C←, C←, C→, C←, C←, C→, C←, C←.

Jogador invisível - Quando o árbitro for colocar o disco em jogo, pause, use L ou R para selecionar o jogador e aperte Z quando ele piscar. Pronto, já está invisível.

Ver os patrocínios - Segure Z nas telas de Options, Setup ou Audio Menus e os anúncios irão aparecer.

Debug Mode - Na tela de Options aperte os botões C↓+R, C←+R ou C↑+R. Vão surgir números na parte inferior do vídeo. Você só poderá mexer nos seis primeiros.

100000 - Jogadores grandes e largos.

010000 - Jogadores grandes, largos e com cabeção.

110000 - Jogadores grandes, largos e com cabecinha.

001000 - Jogadores pequenos e narrador com voz fina.

000100 - Jogadores grandes e narrador com voz fina.

000010 - Jogadores achatados e narrador com voz fina.

000001 - Jogadores alongados e narrador com voz grossa.

110110 - Jogadores grandes, cabeças pequenas e narrador com voz grossa.

010010 - Jogadores achatados, cabeçonas e narrador com voz baixa.

010101 - Jogadores grandes, cabeçonas e narrador com voz grossa.

010001 - Jogadores alongados, cabeçonas e narrador com voz grossa.

PLAYSTATION

Street Fighter Collection

Selecione Akuma - O leitor Carlos Paulo de F. C. Vieira, de Cangaíba, SP, descolou uma maneira mais fácil de selecionar Akuma em Street Collection. É só colocar o cursor sobre Ryu e apertar R1+L1+R2+L2.

NOSSAS PUBLICAÇÕES

INTERESSE GERAL

Terra
VIAGEM, NATUREZA E ECOLOGIA

Saúde! É vital
PREVENÇÃO E SAÚDE

Viagem e Turismo
ROTEIROS TURÍSTICOS

ENTRETENIMENTO

SEMANAL DE TV E NOVELAS

SHOWBIZZ
ROCK, POP E COMPORTAMENTO

CINEMA E VÍDEO

VIDEOGAMES E JOGOS PARA COMPUTADOR

FEMININAS

AnaMaria
A PARCEIRA DO DIA-A-DIA DA MULHER

carícia
COMPORTAMENTO ADOLESCENTE

BOA FORMA
BELEZA, FITNESS E SAÚDE

HORÓSCOPO
A REVISTA DOS ASTROS

ESPORTIVAS

SURF É FLUIR

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762

Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba, Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax.: (071) 341-4996/4992/1765

Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-21347/321-0305 - Fax: (061) 323-5395

Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7976

Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761

Minas Gerais: M.A.M Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (031) 335-8789 / 292-5657

Paraná: M.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel: (081) 424-3210

Ribeirão Preto: Intermídia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteado, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-0630 - Fax: (016) 635-9233

Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax (048) 232-0519

NINTENDO 64

Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero

20.000 pontos, vidas e mais - Arrepie fácil com estas dicas:
GTTBHR - Vidas infinitas.
CRVDTS - Ver os créditos.
ZCHRRY - Para iniciar na última fase com 20.000 pontos de experiência.

Todas as fases

fase 2 - THWMSB
fase 3 - CNSZDG
fase 4 - ZVRKDM
fase 5 - JYPPHD
fase 6 - RGTKCS
fase 7 - QFTLWN
fase 8 - XJKNZT

PLAYSTATION

Machine Hunter

Nova abertura - Entre com a password SHOWDROIDS e mude a seqüência de abertura.

PLAYSTATION

Pandemonium 2

Energia infinita, todas as fases e mais coisas legais - Passwords bacanas para você detonar.
GETACCES - Abrir todas as fases.
NEVERDIE - Energia infinita.
MAKMYDAY - Tiro infinito.
JUSTKIDN - Monstros imortais.
ACIDDUDE - Gráficos alterados.

DICAS

PC
Battle Arena Toshinden

Nova visão de jogo, cabeção e combos facilitados - Na tela principal (Main Menu) digite um dos códigos:
VIRTUAL 1 - Visão de jogo em primeira pessoa.
FUNNY HEADS - Personagens com cabeção.
LIFEISUNFAIR - Execute um combo pressionando qualquer tecla de número.

PC
Screamer 2

Ganhe carros, libere pistas e mais molezas - Digite na tela principal as Passwords abaixo:
TACAR - A equipe A ganha o carro "Hornet".
TBCAR - A equipe B ganha o carro "Hornet".
TCCAR - A equipe C ganha o carro "Hornet".
TDCAR - A equipe D ganha o carro "Hornet".
MRTRK - Libera todas as pistas mais a bônus "Tunnel".
CHMPA - Modo championship.
APHRODITE - Tudo fica mais rápido.

PLAYSTATION
Agent Armstrong

Invencibilidade e todas as armas - Quando começar o jogo vá para → até o final da sala, suba no armário onde está o ursinho Teddy e aperte ●. Você deverá ouvir um som. Então volte à tela inicial, entre na salinha de cima à direita, aperte ● e você ouvirá um som novamente. Note que agora há uma plataforma subindo e descendo no meio da tela inicial, use-a para ir ao nível superior. Vá à sala dos ursinhos, volte, entre no jogo e faça as seqüências abaixo sempre no segundo controle:
Invencibilidade - X (4x), ▲, ●, X, ■.
Todas as armas - ● (3x), ▲ (2x), X (2x), ■.

PLAYSTATION
Tomb Raider 2

Pular de fase - Esta dica só funciona no CD americano. Segure R2, dê um passo à esquerda, um à direita, um à esquerda, um para trás e um para frente. Solte R2, faça Lara dar três voltas completas para qualquer lado (direcional ← ou →) e salte para frente apertando os botões ■ + ●.
Todas as armas e itens - Faça a mesma seqüência anterior, só que na hora do salto pule para trás apertando ■ + ●.

PLAYSTATION
Skeleton Warriors

Debulhe - Arrebente com as caveirinhas.
99 vidas - Pause o jogo e faça: →, ●, ▲, ●, X, ■, ●, ←, ↓, ←, ●, ▲, ■.
Seleção de fases - Comece o jogo em Easy, pause e faça: ▲, ●, ●, ←, ●, ↑, ↓. Agora perca todas as vidas, entre em Options e selecione as fases na opção Test Start.
Tiro ilimitado - Pause o jogo e faça: ←, ↑, X, ■, ↑, ↓, ■.
Superespada - Pause o jogo e faça: ●, ←, ↓, ▲, →, ●, ↑, ▲.
Personagem anda sozinho - Pause o jogo e faça: ↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■, ▲.
Voar - Pause o jogo e faça: ←, ●, ■, ▲, ■, ●, ↑, ←. Use ▲ para voar.
Plantar bananeira - Pause o jogo e faça: →, ●, ▲, ●, →, ■.

PC
Blade Runner

Munição e dinheiro infinitos - Para facilitar sua vida faça o seguinte: quando terminar a apresentação clique sobre o Roy McCoy, entre no menu OPT e em seguida na opção LOAD. Escolha NEWGAME e EASY. Agora você terá munição e dinheiro infinitos. Seu personagem vai ficar mais resistente e será mais fácil eliminar os inimigos. Toque: se o game travar pressione ESC para continuar normalmente.

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

EDITORA AZUL

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor: Odair Braz Junior
Editora-Assistente de Arte: Leticia A. Alves
Analistas de jogos: Ivan Cordon e Ronny Marinoto
Coordenadora de Produção: Érica Luisa Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Consultores - Eduardo Murata, Hugo Santos, Humberto Martinez, Ivan David, Mário Câmara, Theo Azevedo. Correspondente - Ângelo Ishi (Japão).

Colaborou no Suplemento: Ivan David (texto) e Mozart Latorre (edição de arte). Ilustração de capa: Marcelo Campos e Rogério Vilela

STAFF EDITORIAL

Direção de Jornalismo: Cynthia de Almeida
Direção de Arte: Rodolfo Tucci
Secretaria Editorial: Regina Giannetti
AzulPress: Christina Mucci
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretora: Ana Serra
Supervisora: Malú Marot
Contatos Comerciais: Andréa Madrid, Marlene Araújo, Julia Farina e Marcia Braga
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games edição 125, Março de 1998, é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. ISSN 0104-1630. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornaleiro, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais.

dinap.na@email.com.br

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

IVC

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.
Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313, Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

DICAS

NINTENDO 64

Diddy Kong Racing

Todos os balões, bananas infinitas e mais molezas - Na opção Magic Codes, entre com os nomes abaixo e consiga vários efeitos diferentes. Com exceção do Jointventure, nenhum outro código funciona no modo Adventure:

JOINTVENTURE - Jogar em dupla no modo Adventure.

OPPOSITESATTRACT - Todos os balões ficam coloridos.
TOXICOFFENDER - Todos os balões ficam verdes.
BODYARMOR - Todos os balões ficam amarelos.
BOMBSAWAY - Todos os balões ficam vermelhos.
ROCKETFUEL - Todos os balões ficam azuis.
ZAPTHEZIPPERS - Jogar sem as setas de turbo.
BOGUSBANANAS - Se pegar bananas o carro corre menos.
VITAMINB - Bananas infinitas.
NOYELLOWSTUFF - Jogar sem bananas no modo Multiplayer.
BYEBYEBALLOONS - O computador joga sem munição.
BLABBERMOUTH - Muda o som das buzinas.
TIMETOLOSE - O computador fica mais rápido.

FREEFORALL - Pegue apenas um balão e vá para o nível três.
FREEFRUIT - Comece a corrida com dez bananas.
JUKEBOX - Bônus de Music Test no Audio Options.
ARNOLD - Corredores grandes.

TEENYWEENIES - Corredores pequenos.

DOUBLEVISION - Escolha o mesmo jogador para dois participantes.

WHODIDTHIS - Saia da tela de Magic Codes e veja os créditos.
OFFROAD - Carro com tração nas quatro rodas.

PRA QUEM AINDA BRINCA DE HOMEM ARANHA.
Nestlé
NESCAU®
ENERGIA QUE DÁ GOSTO

VOLTE ÀS AULAS TRANQUILO: SEU ARCADE O ESPERA EM CASA.

NEO GEO CD

1+9x R$ 39,17

ou 3x R$ 103,30

JÁ VEM COM 2 CONTROLES, 2 JOGOS* GRÁTIS...

...E MAIS: KING OF FIGHTERS '97, O GAME DE MAIOR SUCESSO DOS ARCADES, TAMBÉM GRÁTIS.

DESTAQUES - R$ 84,90 CADA

KING OF FIGHTERS '97

REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL

SAMURAI SHODOWN 4

TOP 10 - R$ 79,90 CADA

1 METAL SLUG

6 SAMURAI SHODOWN 3 (R$ 59,90)

2 REAL BOUT FATAL FURY

7 SUPER SIDEKICKS 3

3 KING OF FIGHTERS '96

8 WORLD HEROES PERFECT

4 FATAL FURY SPECIAL (R$ 45,90)

9 AERO FIGHTERS 2 (R$ 45,90)

5 ART OF FIGHTING 3

10 PLEASURE GOAL

CLÁSSICOS - R$ 45,90 CADA

ART OF FIGHTING 2	GHOST PILOTO	MUTATION NATION *	SAMURAI SHODOWN 1	SUPER SIDEKICKS 1
FATAL FURY 2	KARNOV'S REVENGE *	NAM 1975 *	SAMURAI SHODOWN 2	SUPER SIDEKICKS 2
FATAL FURY 3	KING OF FIGHTERS '94	NINJA COMBAT *	SENGOKU 1 *	TOP HUNTER *
FOOTBALL FRENZY	KING OF MONSTERS 2	NINJA COMMANDO *	STREET HOOP *	VIEW POINT *
				WORLD HEROES 1 *

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA **(011) 7295-9666** E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET http://www.dshop.com

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. * Os 2 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos e estar marcados com um asterisco (*).